

**SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO
CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO
RESOLUÇÃO CEE-ES Nº. 6.610/2022**

Aprova a oferta do Curso Técnico em Informática para Internet, integrado ao Ensino Médio, Eixo Tecnológico de Informação e Comunicação, na EEEFM Fioravante Caliman, e dá outras providências.

O PRESIDENTE DO CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO DO ESPÍRITO SANTO, no uso de suas atribuições legais e considerando os termos do Parecer CEE-ES nº. 7.090/2022 (Processo E-docs nº. 2021-SLXV9/CEE-ES nº. 598/2021), aprovado na Sessão Plenária do dia 13-12-2022, com fundamento na Resolução CEE-ES nº. 3.777/2014,

RESOLVE:

Art. 1º Aprovar a oferta do Curso Técnico em Informática para Internet, Eixo Tecnológico de Informação e Comunicação, integrado ao Ensino Médio, ministrado na modalidade presencial, com 40 (quarenta) vagas iniciais anuais, com 01 (uma) turma, no turno matutino, na Escola Estadual de Ensino Fundamental e Médio Fioravante Caliman, situada na Avenida Evandi Américo Comarela, nº. 675, Bairro Centro, município de Venda Nova do Imigrante, ES, mantida pelo Governo do Estado do Espírito Santo, pelo período de 03 (três) anos, a partir da publicação da referida resolução, retroagindo seus efeitos a 04 de fevereiro de 2021.

Parágrafo único. A Organização Curricular do curso citado no *caput* está anexa a esta Resolução.

Art. 2º Aprovar as alterações na Organização Curricular do Curso Técnico em Informática para Internet, Eixo Tecnológico de Informação e Comunicação, a partir de 03 de fevereiro de 2022.

Vitória, ES, 15 de dezembro de 2022.

ARTELÍRIO BOLSANELLO
Presidente do CEE

Homologo
Em 15 de dezembro de 2022.

VITOR AMORIM DE ANGELO
Secretário de Estado da Educação

ANEXO À RESOLUÇÃO CEE-ES Nº. 6.610/2022

	ÁREA DE CONHECIMENTO	COMPONENTES CURRICULARES	2021		2022		2023		TOTAL AULAS	TOTAL HORAS		
			1ª SÉRIE	2ª SÉRIE	3ª SÉRIE							
			A/S	SCH	A/S	SCH	A/S	SCH				
BASE NACIONAL COMUM	LINGUAGENS E SUAS TECNOLOGIAS	Língua Portuguesa	05	166:40	03	100:00	03	100:00	440	366:40		
		Inglês	02	66:40	02	66:40	-	-	160	133:20		
		Arte	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40		
		Educação Física	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40		
		SUBTOTAL	11	366:40	05	166:40	03	100:00	03	100:00	760	633:20
	CIÊNCIAS DA NATUREZA E SUAS TECNOLOGIAS	Física	-	-	02	66:40	02	66:40	160	133:20		
		Química	02	66:40	02	66:40	-	-	160	133:20		
		Biologia	02	66:40	02	66:40	-	-	160	133:20		
		SUBTOTAL	04	133:20	06	200:00	02	66:40	02	66:40	480	400:00
	MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS	Matemática	05	166:40	03	100:00	03	100:00	440	366:40		
		SUBTOTAL	05	166:40	03	100:00	03	100:00	03	100:00	440	366:40
	CIÊNCIAS HUMANAS E SOCIAIS APLICADAS	História	-	-	02	66:40	02	66:40	160	133:20		
		Geografia	-	-	02	66:40	02	66:40	160	133:20		
		Sociologia	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40		
		Filosofia	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40		
		SUBTOTAL	04	133:20	04	133:20	04	133:20	04	133:20	480	400:00
	TOTAL FORMAÇÃO GERAL BÁSICA			24	800:00	18	600:00	12	400:00	2.160	1800:00	
	FORMAÇÃO TÉCNICA E PROFISSIONAL	COMPONENTES INTEGRADORES	Projeto de Vida	01	33:20	01	33:20	-	-	80	66:40	
			Eletiva	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40	
		FORMAÇÃO BÁSICA PARA O TRABALHO	Projeto Empreendedores	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40	
Cultura Digital			-	-	02	66:40	-	-	80	66:40		
Higiene, Saúde e Segurança			01	33:20	-	-	-	-	40	33:20		
APROFUNDAMENTO		Algoritmo e Lógica de Programação	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40		
		Sistemas Operacionais	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40		
		Introdução a Rede de Computadores e Protocolos	-	-	01	33:20	-	-	40	33:20		
		Linguagem de Programação Aplicada a WEB	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40		
		IOT - Internet of Things	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40		
		Banco de Dados	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40		
		Aplicativos WEB	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40		
		Análise e Projetos de Sistemas	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40		
		Arquitetura, Segurança e Projetos de Redes	-	-	-	-	03	100:00	120	100:00		
		Programação para Web Design	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40		
		Linguagem de Programação Orientada a Objetos	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40		
		Desenvolvimento de Sistemas	-	-	-	-	03	100:00	120	100:00		
		Desenvolvimento de Games	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40		
		TOTAL FORMAÇÃO TÉCNICA PROFISSIONAL			06	200:00	12	400:00	18	600:00	1.440	1200:00
		SUBTOTAL			30	1000:00	30	1000:00	30	1000:00	3.600	3000:00
ESTÁGIO SUPERVISIONADO - NÃO OBRIGATÓRIO												
CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO			3.000h									

FORMAÇÃO GERAL BÁSICA	ÁREA DE CONHECIMENTO	COMPONENTES CURRICULARES	2022		2023		2024		TOTAL AULAS	TOTAL HORAS
			1ª SÉRIE		2ª SÉRIE		3ª SÉRIE			
			A/SCH	A/SCH	A/SCH	A/SCH	A/SCH	A/SCH		
FORMAÇÃO GERAL BÁSICA	LINGUAGENS E SUASTECONOLOGIAS	Língua Portuguesa	05	166:40	04	133:20	03	100:00	480	400:00
		Língua Inglesa	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40
		Educação Física	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40
		Arte	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40
		SUBTOTAL	11	366:40	04	133:20	03	100:00	720	600:00
	CIÊNCIAS DA NATUREZA ESUAS TECNOLOGIAS	Biologia	-	-	02	66:40	02	66:40	160	133:20
		Física	02	66:40	02	66:40	-	-	160	133:20
		Química	02	66:40	02	66:40	-	-	160	133:20
		SUBTOTAL	04	133:20	06	200:00	02	66:40	480	400:00
	MATEMÁTICA E SUASTECONOLOGIAS	Matemática	05	166:40	04	133:20	03	100:00	480	400:00
		SUBTOTAL	05	166:40	04	133:20	03	100:00	480	400:00
	CIÊNCIAS HUMANAS E SOCIAIS APLICADAS	Filosofia	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40
		Geografia	-	-	02	66:40	02	66:40	160	133:20
		História	-	-	02	66:40	02	66:40	160	133:20
		Sociologia	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40
SUBTOTAL		04	133:20	04	133:20	04	133:20	480	400:00	
TOTAL FORMAÇÃO GERAL BÁSICA			24	800:00	18	600:00	12	400:00	2.160	1800:00
ITINERÁRIO DE FORMAÇÃO TÉCNICA E PROFISSIONAL	COMPONENTES INTEGRADORES	Projeto de Vida	01	33:20	01	33:20	-	-	80	66:40
		Eletiva	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40
	FORMAÇÃO PARA O MUNDO DO TRABALHO	Projetos Empreendedores	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40
		Cultura Digital	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40
		Higiene, Saúde e Segurança	01	33:20	-	-	-	-	40	33:20
		SUBTOTAL	01	33:20	01	33:20	02	66:40	160	133:20
	APROFUNDAMENTO	Algoritmo e Lógica de Programação	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40
		Sistemas Operacionais	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40
		Introdução a Rede de Computadores e Protocolos	-	-	01	33:20	-	-	40	33:20
		Linguagem de Programação Aplicada a WEB	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40
		IOT - <i>Internet of Things</i>	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40
		Banco de Dados	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40
		Aplicativos WEB	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40
		Análise e Projetos de Sistemas	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40
		Arquitetura, Segurança e Projetos de Redes	-	-	-	-	03	100:00	120	100:00
		Programação para Web Design	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40
		Linguagem de Programação Orientada a Objetos	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40
		Desenvolvimento de Sistemas	-	-	-	-	03	100:00	120	100:00
		Desenvolvimento de Games	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40
		TOTAL ITINERÁRIO DE FORMAÇÃO TÉCNICA E PROFISSIONAL			06	200:00	12	400:00	18	600:00
SUBTOTAL			30	1000:00	30	1000:00	30	1000:00	3.600	3000:00
ESTÁGIO SUPERVISIONADO - NÃO OBRIGATÓRIO										
CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO			3.000h							