

**SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO
CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO
RESOLUÇÃO CEE-ES Nº. 6.602/2022**

Renova a aprovação da oferta dos Cursos Técnicos em Administração, Eixo Tecnológico de Gestão e Negócios; Produção de Moda, Eixo Tecnológico de Produção Cultural e Design e Programação de Jogos Digitais, Eixo Tecnológico de Informação e Comunicação no CEET Vasco Coutinho, e dá outras providências.

O PRESIDENTE DO CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO DO ESPÍRITO SANTO, no uso de suas atribuições legais e considerando os termos do Parecer CEE-ES nº. 7.082/2022 (Processo E-docs nº. 2022-WM91G/CEE-ES nº. 163/2022), aprovado na Sessão Plenária do dia 29-11-2022, com fundamento na Resolução CEE-ES nº. 3.777/2014,

RESOLVE:

Art. 1º Renovar a aprovação da oferta dos Cursos Técnicos relacionados nos incisos I a III deste artigo, no Centro Estadual de Educação Técnica Vasco Coutinho, situado na Rua Luciano das Neves, s/nº., Bairro Centro, município de Vila Velha, ES, mantida pelo Governo do Estado do Espírito Santo.

I – Técnico em Administração, Eixo Tecnológico de Gestão e Negócios, nas formas concomitante e subsequente, ministrado na modalidade presencial, com 90 (noventa) vagas semestrais, distribuídas em 03 (três) turmas de até 30 (trinta) estudantes cada uma, nos turnos diurno e noturno, pelo período de 03 (três) anos, a partir de 02 de janeiro de 2023.

II – Técnico em Produção de Moda, Eixo Tecnológico de Produção Cultural e Design, nas formas concomitante e subsequente, ministrado na modalidade presencial, com 75 (setenta e cinco) vagas semestrais, distribuídas em 03 (três) turmas de até 25 (vinte e cinco) estudantes cada uma, nos turnos diurno e noturno, pelo período de 03 (três) anos, a partir de 02 de janeiro de 2023.

III – Técnico em Programação de Jogos Digitais, Eixo Tecnológico de Informação e Comunicação, nas formas concomitante e subsequente, ministrado na modalidade presencial, com 75 (setenta e cinco) vagas semestrais, distribuídas em 03 (três) turmas de até 25 (vinte e cinco) estudantes cada uma, nos turnos diurno e noturno, pelo período de 03 (três) anos, a partir de 02 de janeiro de 2023.

Parágrafo único. As Organizações Curriculares dos cursos citados nos incisos I, II e III estão anexas a esta Resolução.

Art. 2º Aprovar as alterações das Organizações Curriculares dos cursos citados nos incisos I, II e III, a partir de 1º de fevereiro de 2023.

Vitória, ES, 07 de dezembro de 2022.

ARTELÍRIO BOLSANELLO
Presidente do CEE

Homologo
Em 07 de dezembro de 2022.

VITOR AMORIM DE ANGELO
Secretário de Estado da Educação

ANEXO À RESOLUÇÃO CEE-ES Nº. 6.602/2022

Organização Curricular do Curso Técnico em Administração, Eixo Tecnológico de Gestão e Negócios

Turno Diurno

DISCIPLINAS DO MÓDULO I	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Administração de Recursos Humanos	03	60h
Comunicação Empresarial	02	40h
Direito Empresarial	02	40h
Empreendedorismo	02	40h
Ética Profissional	02	40h
Informática Básica	02	40h
Introdução a Administração	04	80h
Matemática Financeira	03	60h
SUBTOTAL	20	400h
DISCIPLINAS DO MÓDULO II	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Administração da Produção	02	40h
Administração de Materiais	02	40h
Administração Financeira	02	40h
Contabilidade Básica	03	60h
Economia Criativa I	03	60h
Gestão Pública	02	40h
Informática Avançada	02	40h
Inglês Instrumental	02	40h
Planejamento Estratégico	02	40h
SUBTOTAL	20	400h
DISCIPLINAS DO MÓDULO III	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Administração de Marketing	03	60h
Administração de Vendas	02	40h
Contabilidade de Custos	02	40h
Economia Criativa II	04	80h
Economia e Mercado	03	60h
Estatística	02	40h
Gestão da Qualidade	02	40h
Saúde e Segurança do Trabalho	02	40h
SUBTOTAL	20	400h
Carga Horária Total do Curso	1.200h	
Estágio Supervisionado - Não obrigatório	-	

Organização Curricular do Curso Técnico em Administração, Eixo Tecnológico de Gestão e Negócios

Turno Noturno

DISCIPLINAS DO MÓDULO I	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Administração de Recursos Humanos	03	60h
Comunicação Empresarial	02	40h
Direito Empresarial	02	40h
Ética Profissional	02	40h
Informática Básica	02	40h
Introdução a Administração	04	80h
SUBTOTAL	15	300h
DISCIPLINAS DO MÓDULO II	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Administração de Materiais	02	40h
Empreendedorismo	02	40h
Gestão Pública	02	40h
Informática Avançada	02	40h
Inglês Instrumental	02	40h
Matemática Financeira	03	60h
Planejamento Estratégico	02	40h
SUBTOTAL	15	300h
DISCIPLINAS DO MÓDULO III	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA

Administração da Produção	02	40h
Administração Financeira	02	40h
Contabilidade Básica	03	60h
Economia Criativa I	03	60h
Economia e Mercado	03	60h
Saúde e Segurança do Trabalho	02	40h
SUBTOTAL	15	300h
DISCIPLINAS DO MÓDULO IV	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Administração de Marketing	03	60h
Administração de Vendas	02	40h
Contabilidade de Custos	02	40h
Economia Criativa II	04	80h
Estatística	02	40h
Gestão da Qualidade	02	40h
SUBTOTAL	15	300h
Estágio Supervisionado - Não obrigatório	-	
Carga Horária Total do Curso	1.200h	

Organização Curricular do Curso Técnico em Produção de Moda, Eixo Tecnológico de Produção Cultural e Design

Turno Diurno

DISCIPLINAS DO MÓDULO I	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Composição Visual e Estilo	03	60h
Comunicação na Moda	02	40h
Design Gráfico para Moda	02	40h
Ética e Relacionamento interpessoal	02	40h
História e Repertório de Moda	03	60h
Introdução à Fotografia	02	40h
Materiais, Processos e Sustentabilidade	02	40h
Pesquisa e Tendência	02	40h
Processos Criativos	02	40h
SUBTOTAL	20	400h
DISCIPLINAS DO MÓDULO II	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Composição de Figurino	02	40h
Criação do Produto de Moda	02	40h
Empreendedorismo para Moda	02	40h
Fotografia de Moda	04	80h
Marketing para Moda	02	40h
Projetos gráficos de Moda	02	40h
Produção de Eventos de Moda	02	40h
Projetos Especiais em Moda	02	40h
Composição de ambientes de Moda	02	40h
SUBTOTAL	20	400h
Carga Horária Total do Curso	800h	
Estágio Supervisionado - Não obrigatório	-	

Organização Curricular do Curso Técnico em Produção de Moda, Eixo Tecnológico de Produção Cultural e Design

Turno Noturno

DISCIPLINAS DO MÓDULO I	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Composição Visual e Estilo	03	60h
Design Gráfico para Moda	03	60h
Ética e Relacionamento Interpessoal	02	40h
História e Repertório de Moda	03	60h
Introdução à Fotografia	02	40h
Pesquisa e Tendência	02	40h
SUBTOTAL	15	300h
DISCIPLINAS DO MÓDULO II	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Comunicação na Moda	02	40h
Criação do produto de Moda	02	40h
Fotografia de Moda	04	80h
Marketing para Moda	02	40h
Materiais, Processos e Sustentabilidade	02	40h

Processos Criativos	03	60h
SUBTOTAL	15	300h
DISCIPLINAS DO MÓDULO III	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Composição de ambiente de Moda	02	40h
Composição de Figurino	02	40h
Empreendedorismo para Moda	02	40h
Produção de Eventos de Moda	03	60h
Projetos Especiais em Moda	03	60h
Projetos gráficos de Moda	03	60h
SUBTOTAL	15	300h
Carga Horária Total do Curso	900h	
Estágio Supervisionado - não obrigatório	-	

Organização Curricular do Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais, Eixo Tecnológico de Informação e Comunicação

Turno Diurno

DISCIPLINAS DO MÓDULO I	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Criação de Personagens e Animação 2D	02	40h
Design de Interface Gráfica	03	60h
Game Design	04	80h
Lógica de Programação para Jogos	06	120h
Modelagem 3D	05	100h
SUBTOTAL	20	400h
DISCIPLINAS DO MÓDULO II	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Animação 3D	04	80h
Banco de Dados para Jogos	02	40h
Desenvolvimento de Portfólio Digital	02	40h
Empreendedorismo Digital	02	40h
Programação em motor de Jogos	06	120h
Projeto e Produção de Jogos Mobile	02	40h
Sonorização de Jogos	02	40h
SUBTOTAL	20	400h
DISCIPLINAS DO MÓDULO III	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Ética e Legislação de Jogos	02	40h
Finalização de Arte em motor para Jogos	02	40h
Inglês Técnico para Jogos	02	40h
Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	03	60h
Novas Tecnologias	02	40h
Programação Multijogador para Jogos	04	80h
Projeto e Publicação de Jogos	03	60h
Publicidade para Jogos	02	40h
SUBTOTAL	20	400h
Estágio Supervisionado - Não obrigatório	-	
Carga Horária Total do Curso	1.200h	

Organização Curricular do Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais, Eixo Tecnológico de Informação e Comunicação

Turno Noturno

DISCIPLINAS DO MÓDULO I	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Criação de personagens e Animação 2D	02	40h
Design de Interface Gráfica	03	60h
Game Design	04	80h
Lógica de Programação para Jogos	06	120h
SUBTOTAL	15	300h
DISCIPLINAS DO MÓDULO II	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Banco de Dados para Jogos	02	40h
Empreendedorismo Digital	02	40h
Ética e Legislação de Jogos	02	40h
Modelagem 3D	05	100h
Projeto e Produção de Jogos Mobile	02	40h

Sonorização de Jogos	02	40h
SUBTOTAL	15	300h
DISCIPLINAS DO MÓDULO III	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Animação 3D	04	80h
Desenvolvimento de Portfólio Digital	02	40h
Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	03	60h
Programação em motor de Jogos	06	120h
SUBTOTAL	15	300h
DISCIPLINAS DO MÓDULO IV	Nº DE AULAS	CARGA HORÁRIA
Finalização de Arte em motor para Jogos	02	40h
Inglês Técnico para Jogos	02	40h
Novas Tecnologias	02	40h
Programação Multiplayer para Jogos	04	80h
Projeto e Publicação de Jogos	03	60h
Publicidade para Jogos	02	40h
SUBTOTAL	15	300h
Estágio Supervisionado - Não obrigatório	-	
Carga Horária Total do Curso	1.200h	