

**SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO  
CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO  
RESOLUÇÃO CEE-ES Nº. 6.431/2022**

**Aprova a oferta do Curso Técnico em Informática para Internet, Eixo Tecnológico de Informação e Comunicação, integrado ao Ensino Médio, na EEEFM Antonio dos Santos Neves.**

**O PRESIDENTE DO CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO DO ESPÍRITO SANTO**, no uso de suas atribuições legais e considerando os termos do Parecer CEE-ES nº. 6.812/2022 (Processo E-docs nº. 2021-LZPN9/CEE-ES nº. 484/2021), aprovado na Sessão Plenária do dia 14-06-2022, com fundamento na Resolução CEE-ES nº. 3.777/2014,

**RESOLVE:**

**Art. 1º** Aprovar a oferta do Curso Técnico em Informática para Internet, Eixo Tecnológico de Informação e Comunicação, integrado ao Ensino Médio, ministrado na modalidade presencial, com 40 (quarenta) vagas iniciais anuais, com 01 (uma) turma, no turno matutino, na Escola Estadual de Ensino Fundamental e Médio Antonio dos Santos Neves, situada na Avenida Democrata, nº. 845, Bairro Centro, município de Boa Esperança, ES, mantida pelo Governo do Estado do Espírito Santo, pelo período de 03 (três) anos, a partir da publicação da referida resolução, retroagindo seus efeitos a 04 de fevereiro de 2021.

**Parágrafo único.** A Organização Curricular do curso citado no *caput* está anexa a esta Resolução.

Vitória, ES, 23 de junho de 2022.

**ARTELÍRIO BOLSANELLO**  
Presidente do CEE

Homologo  
Em 23 de junho de 2022.

**VITOR AMORIM DE ANGELO**  
Secretário de Estado da Educação

**ANEXO À RESOLUÇÃO CEE-ES Nº. 6.431/2022**

FORMAÇÃO GERAL BÁSICA	ÁREA DE CONHECIMENTO	COMPONENTES CURRICULARES	2022		2023		2024		TOTAL AULAS	TOTAL HORAS		
			1ª SÉRIE		2ª SÉRIE		3ª SÉRIE					
			A/S	CH	A/S	CH	A/S	CH				
FORMAÇÃO GERAL BÁSICA	LINGUAGENS E SUAS TECNOLOGIAS	Língua Portuguesa	05	166:40	04	133:20	03	100:00	480	400:00		
		Língua Inglesa	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40		
		Educação Física	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40		
		Arte	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40		
		<b>SUBTOTAL</b>	<b>11</b>	<b>366:40</b>	<b>04</b>	<b>133:20</b>	<b>03</b>	<b>100:00</b>	<b>720</b>	<b>600:00</b>		
	CIÊNCIAS DA NATUREZA E SUAS TECNOLOGIAS	Biologia	-	-	02	66:40	02	66:40	160	133:20		
		Física	02	66:40	02	66:40	-	-	160	133:20		
		Química	02	66:40	02	66:40	-	-	160	133:20		
		<b>SUBTOTAL</b>	<b>04</b>	<b>133:20</b>	<b>06</b>	<b>200:00</b>	<b>02</b>	<b>66:40</b>	<b>480</b>	<b>400:00</b>		
	MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS	Matemática	05	166:40	04	133:20	03	100:00	480	400:00		
		<b>SUBTOTAL</b>	<b>05</b>	<b>166:40</b>	<b>04</b>	<b>133:20</b>	<b>03</b>	<b>100:00</b>	<b>480</b>	<b>400:00</b>		
	CIÊNCIAS HUMANAS E SOCIAIS APLICADAS	Filosofia	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40		
		Geografia	-	-	02	66:40	02	66:40	160	133:20		
		História	-	-	02	66:40	02	66:40	160	133:20		
		<b>SUBTOTAL</b>	<b>04</b>	<b>133:20</b>	<b>04</b>	<b>133:20</b>	<b>04</b>	<b>133:20</b>	<b>480</b>	<b>400:00</b>		
	<b>TOTAL FORMAÇÃO GERAL BÁSICA</b>			<b>24</b>	<b>800:00</b>	<b>18</b>	<b>600:00</b>	<b>12</b>	<b>400:00</b>	<b>2160</b>	<b>1800:00</b>	
	ITINERÁRIO DE FORMAÇÃO TÉCNICA E PROFISSIONAL	COMPONENTES INTEGRADORES	Projeto de Vida	01	33:20	01	33:20	-	-	80	66:40	
			Eletiva	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40	
		FORMAÇÃO PARA O MUNDO DO TRABALHO	Projetos Empreendedores	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40	
			Cultura Digital	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40	
Higiene, Saúde e Segurança			01	33:20	-	-	-	-	40	33:20		
APROFUNDAMENTO		Algoritmo e Lógica de Programação	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40		
		Sistemas Operacionais	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40		
		Introdução a Rede de Computadores e Protocolos	-	-	01	33:20	-	-	40	33:20		
		Linguagem de Programação Aplicada a WEB	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40		
		IOT - Internet of Things	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40		
		Banco de Dados	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40		
		Aplicativos WEB	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40		
		Análise e Projetos de Sistemas	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40		
		Arquitetura, Segurança e Projetos de Redes	-	-	-	-	03	100:00	120	100:00		
		Programação para Web Design	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40		
		Linguagem de Programação Orientada a Objetos	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40		
		Desenvolvimento de Sistemas	-	-	-	-	03	100:00	120	100:00		
		Desenvolvimento de Games	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40		
		<b>TOTAL ITINERÁRIO DE FORMAÇÃO TÉCNICA E PROFISSIONAL</b>			<b>06</b>	<b>200:00</b>	<b>12</b>	<b>400:00</b>	<b>18</b>	<b>600:00</b>	<b>1440</b>	<b>1200:00</b>
		<b>SUBTOTAL</b>			<b>30</b>	<b>1000:00</b>	<b>30</b>	<b>1000:00</b>	<b>30</b>	<b>1000:00</b>	<b>3600</b>	<b>3000:00</b>
<b>ESTÁGIO SUPERVISIONADO NÃO OBRIGATÓRIO</b>												
<b>CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO</b>			<b>3.000h</b>									

ÁREA DE CONHECIMENTO	COMPONENTES CURRICULARES	2021		2022		2023		TOTAL AULAS	TOTAL HORAS
		1ª SÉRIE		2ª SÉRIE		3ª SÉRIE			
		A/S	CH	A/S	CH	A/S	CH		
<b>LINGUAGENS E SUAS TECNOLOGIAS</b>	Língua Portuguesa	05	166:40	03	100:00	03	100:00	440	366:40
	Inglês	02	66:40	02	66:40	-	-	160	133:20
	Arte	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40
	Educação Física	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40
	<b>SUBTOTAL</b>	<b>11</b>	<b>366:40</b>	<b>05</b>	<b>166:40</b>	<b>03</b>	<b>100:00</b>	<b>760</b>	<b>633:20</b>
<b>CIÊNCIAS DA NATUREZA E SUAS TECNOLOGIAS</b>	Física	-	-	02	66:40	02	66:40	160	133:20
	Química	02	66:40	02	66:40	-	-	160	133:20
	Biologia	02	66:40	02	66:40	-	-	160	133:20
	<b>SUBTOTAL</b>	<b>04</b>	<b>133:20</b>	<b>06</b>	<b>200:00</b>	<b>02</b>	<b>66:40</b>	<b>480</b>	<b>400:00</b>
<b>MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS</b>	Matemática	05	166:40	03	100:00	03	100:00	440	366:40
	<b>SUBTOTAL</b>	<b>05</b>	<b>166:40</b>	<b>03</b>	<b>100:00</b>	<b>03</b>	<b>100:00</b>	<b>440</b>	<b>366:40</b>
<b>CIÊNCIAS HUMANAS E SOCIAIS APLICADAS</b>	História	-	-	02	66:40	02	66:40	160	133:20
	Geografia	-	-	02	66:40	02	66:40	160	133:20
	Sociologia	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40
	Filosofia	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40
	<b>SUBTOTAL</b>	<b>04</b>	<b>133:20</b>	<b>04</b>	<b>133:20</b>	<b>04</b>	<b>133:20</b>	<b>480</b>	<b>400:00</b>
<b>TOTAL FORMAÇÃO GERAL BÁSICA</b>		24	800:00	18	600:00	12	400:00	2160	1800:00
<b>COMPONENTES INTEGRADORES</b>	Projeto de Vida	01	33:20	01	33:20	-	-	80	66:40
	Eletiva	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40
<b>FORMAÇÃO BÁSICA PARA O TRABALHO</b>	Projeto Empreendedores	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40
	Cultura Digital	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40
	Higiene, Saúde e Segurança	01	33:20	-	-	-	-	40	33:20
	<b>SUBTOTAL</b>	<b>01</b>	<b>33:20</b>	<b>02</b>	<b>66:40</b>	<b>02</b>	<b>66:40</b>	<b>160</b>	<b>133:20</b>
<b>APROFUNDAMENTO</b>	Algoritmo e Lógica de Programação	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40
	Sistemas Operacionais	02	66:40	-	-	-	-	80	66:40
	Introdução a Rede de Computadores e Protocolos	-	-	01	33:20	-	-	40	33:20
	Linguagem de Programação Aplicada a WEB	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40
	IOT - Internet of Things	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40
	Banco de Dados	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40
	Aplicativos WEB	-	-	02	66:40	-	-	80	66:40
	Análise e Projetos de Sistemas	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40
	Arquitetura, Segurança e Projetos de Redes	-	-	-	-	03	100:00	120	100:00
	Programação para Web Design	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40
	Linguagem de Programação Orientada a Objetos	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40
	Desenvolvimento de Sistemas	-	-	-	-	03	100:00	120	100:00
	Desenvolvimento de Games	-	-	-	-	02	66:40	80	66:40
	<b>TOTAL FORMAÇÃO TÉCNICA PROFISSIONAL</b>		<b>06</b>	<b>200:00</b>	<b>12</b>	<b>400:00</b>	<b>18</b>	<b>600:00</b>	<b>1440</b>
<b>SUBTOTAL</b>		<b>30</b>	<b>1000:00</b>	<b>30</b>	<b>1000:00</b>	<b>30</b>	<b>1000:00</b>	<b>3600</b>	<b>3.000:00</b>
<b>ESTÁGIO SUPERVISIONADO OBRIGATÓRIO</b>									
<b>CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO</b>								<b>3.000h</b>	