

**SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO  
CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO  
RESOLUÇÃO CEE-ES Nº. 5.884/2021**

**Autoriza as alterações na Organização Curricular do Curso de Ensino Médio com o Itinerário Formativo V, Técnico em Programação de Jogos Digitais, Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, no Centro de Atividades José Tarquínio da Silva, e dá outras providências**

**O PRESIDENTE DO CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO DO ESPÍRITO SANTO**, no uso de suas atribuições legais e considerando os termos do Parecer CEE-ES nº. 6.259/2021 (Processo CEE-ES nº. 445/2020/SEP nº. 89339037), aprovado na Sessão Plenária do dia 18-05-2021, com fundamento na Resolução CEE-ES nº. 3.777/2014,

**RESOLVE:**

**Art. 1º** Autorizar as alterações na Organização Curricular do Curso de Ensino Médio com o Itinerário Formativo V, Técnico em Programação de Jogos Digitais, Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, no Centro de Atividades José Tarquínio da Silva, situado na Rua Tupinambás, nº. 240, Bairro Jardim da Penha, município de Vitória, ES, mantido pelo Serviço Social da Indústria-SESI/ES, CNPJ nº. 03.810.480/0001-44, a partir do início do ano letivo de 2021.

**Parágrafo único.** A Organização Curricular do curso citado no *caput* está anexa a esta Resolução.

**Art. 2º** Manter o período de vigência da Resolução CEE-ES nº. 5.393/2020, publicada no Diário Oficial de 07 de fevereiro de 2020.

Vitória, ES, 27 de maio de 2021.

**ARTELÍRIO BOLSANELLO**  
Presidente do CEE

Homologo  
Em 27 de maio de 2021.

**VITOR AMORIM DE ANGELO**  
Secretário de Estado da Educação

**ANEXO À RESOLUÇÃO CEE-ES nº. 5.884/2021**

ÁREAS DO CONHECIMENTO/MÓDULOS		1ª SÉRIE	2ª SÉRIE	3ª SÉRIE	CARGA HORÁRIA TOTAL	
BASE NACIONAL COMUM CURRICULAR	Linguagens e suas Tecnologias	200	100	100	400	
	Matemática e suas Tecnologias	200	200	100	500	
	Ciências da Natureza e suas Tecnologias	200	200	100	500	
	Ciências Humanas e Sociais Aplicadas	200	100	100	400	
<b>SUBTOTAL</b>		<b>800</b>	<b>600</b>	<b>400</b>	<b>1800</b>	
ITINERÁRIO FORMATIVO	<b>Módulo Mundo do Trabalho</b>	Autoconhecimento	30	-	-	30
		Mundo do Trabalho	130	-	-	130
		Projeto de Vida e Carreira	40	-	-	40
	<b>Módulo Integrador Básico</b>	Fundamentos da Tecnologia da Informação	-	120	-	120
		Fundamentos de Banco de Dados	-	40	-	40
		Fundamentos de Redes de Computadores	-	60	-	60
		Lógica Computacional	-	60	-	60
	<b>Módulo Integrador Introdutório</b>	Fundamentos de Jogos Digitais	-	40	-	40
		Lógica de Programação	-	80	-	80
	<b>Módulo Específico I</b> Designer de Criação e Animação 2D e 3D	Arte Conceitual	-	-	50	50
		Design e Animação 3D	-	-	130	130
		Pré-Projeto	-	-	40	40
		Produção Audiovisual	-	-	70	70
	<b>Módulo Específico II</b> Habilitação Técnica em Programação de Jogos Digitais	Manutenção de jogos digitais	-	-	30	30
		Programação de Jogos Digitais	-	-	130	130
		Projeto Integrador	-	-	60	60
		Publicação de Jogos Digitais	-	-	30	30
		Teste de Jogos Digitais	-	-	60	60
	<b>SUBTOTAL</b>		<b>200</b>	<b>400</b>	<b>600</b>	<b>1200</b>
	<b>TOTAL GERAL – Carga Horária do Curso</b>		<b>1000</b>	<b>1000</b>	<b>1000</b>	<b>3000</b>
<b>Total Geral – Estágio NÃO OBRIGATÓRIO</b>				----		