

**SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO
CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO
RESOLUÇÃO CEE-ES Nº 5.393/2020**

Autoriza a oferta do Curso de Ensino Médio com o Itinerário Formativo V, Técnico em Programação de Jogos Digitais, Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, no Centro de Atividades José Tarquínio da Silva.

O PRESIDENTE DO CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO DO ESPÍRITO SANTO, no uso de suas atribuições legais e considerando os termos do Parecer CEE-ES nº. 5.752/2020 (Processo CEE-ES nº. 222/2019/SEP nº. 87523876), aprovado na Sessão Plenária do dia 07-01-2020, com fundamento na Resolução CEE-ES nº. 3.777/2014,

RESOLVE:

Art. 1º Autorizar a oferta do Curso de Ensino Médio com o Itinerário Formativo V, Técnico em Programação de Jogos Digitais, Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, ministrado na modalidade presencial, com 40 (quarenta) vagas iniciais anuais, no turno matutino, pelo período de 03 (três) anos, a partir de 1º de janeiro de 2020, no Centro de Atividades José Tarquínio da Silva, situado na Rua Tupinambás, nº. 240, Bairro Jardim da Penha, município de Vitória, ES, mantido pelo Serviço Social da Indústria-SESI/ES, CNPJ nº. 03.810.480/0001-44.

Parágrafo único. A Organização Curricular do curso citado no *caput* está anexada a esta Resolução.

Vitória, ES, 28 de janeiro de 2020.

ARTELÍRIO BOLSANELLO
Presidente do CEE

Homologo
Em 28 de janeiro de 2020.

VITOR AMORIM DE ANGELO
Secretário de Estado da Educação

ANEXO À RESOLUÇÃO CEE-ES Nº. 5.393/2020

ÁREAS DO CONHECIMENTO/MÓDULOS		1ª SÉRIE	2ª SÉRIE	3ª SÉRIE	CARGA HORÁRIA TOTAL	
Base Nacional Curricular Comum	Linguagens e suas Tecnologias	200	100	100	400	
	Matemática e suas Tecnologias	200	200	100	500	
	Ciências da Natureza e suas Tecnologias	200	200	100	500	
	Ciências Humanas e Sociais Aplicadas	200	100	100	400	
SUBTOTAL		800	600	400	1.800	
ITINERÁRIO FORMATIVO	Módulo Mundo do Trabalho	Autoconhecimento	30	-	-	30
		Mundo do Trabalho	130	-	-	130
		Projeto de Vida e Carreira	40	-	-	40
	Módulo Integrador Básico Artista Conceitual para Jogos	Fundamentos de Tecnologia da Informação	-	30	-	30
		Informática Aplicada	-	70	-	70
		Lógica de Programação	-	130	-	130
		Fundamentos de Jogos Digitais	-	80	-	80
		Comunicação Oral e Escrita	-	50	-	50
		Fundamentos de Produção Audiovisual	-	40	-	40
	Módulo Específico I Artista 3D para Jogos Eletrônicos	Design e Animação 3D	-	-	130	130
		Produção Audiovisual	-	-	70	70
		Arte Conceitual	-	-	50	50
		Pré-Projeto	-	-	40	40
	Módulo Específico II Habilitação Técnica em Programação de Jogos Digitais	Programação de Jogos Digitais	-	-	130	130
		Teste de Jogos Digitais	-	-	40	40
		Publicação de Jogos Digitais	-	-	40	40
		Manutenção de jogos digitais	-	-	40	40
		Projeto Integrador	-	-	60	60
	SUBTOTAL		200	400	600	1.200
TOTAL GERAL – Carga Horária do Curso		1.000	1.000	1.000	3.000	
Total Geral – Estágio Supervisionado NÃO OBRIGATÓRIO		----				