

**SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO  
CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO  
RESOLUÇÃO CEE-ES Nº 5.224/2019**

**Renova a aprovação para a oferta do Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais, Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, no CEET Vasco Coutinho, e dá outras providências.**

**A PRESIDENTE DO CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO DO ESPÍRITO SANTO**, no uso de suas atribuições legais e considerando os termos do Parecer CEE/ES nº. 5.574/2019 (Processo CEE-ES nº. 419/2017/SEP nº. 80429653), aprovado na Sessão Plenária do dia 12-03-2019, com fundamento na Resolução CEE-ES nº. 3.777/2014,

**RESOLVE:**

**Art. 1º** Renovar a aprovação para a oferta do Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais, Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, na forma concomitante e subsequente, ministrado na modalidade presencial, com 75 (setenta e cinco) vagas iniciais semestrais, distribuídas em turmas de até 25 (vinte e cinco) estudantes cada uma, nos turnos diurno e noturno, pelo período de 03 (três) anos, a partir de 1º de janeiro de 2020, no Centro Estadual de Educação Técnica Vasco Coutinho, situado na Rua Luciano das Neves, s/nº, Bairro Centro, município de Vila Velha, ES, mantido pelo Governo Estadual.

**Parágrafo único.** As Organizações Curriculares do curso citado no *caput* estão anexadas a esta Resolução.

**Art. 2º** A forma subsequente de curso é ofertada e desenvolvida em turma (s) exclusiva (s) a quem já tenha concluído o ensino médio.

Vitória, ES, 06 de maio de 2019.

**MARIA JOSÉ CERUTI NOVAES**  
**Presidente do CEE**

Homologo  
Em 06 de maio de 2019.

**VITOR AMORIM DE ANGELO**  
**Secretário de Estado da Educação**

**ANEXO À RESOLUÇÃO CEE-ES N°. 5.224/2019**

**Turno Diurno**

<b>MÓDULOS</b>	<b>COMPONENTES CURRICULARES</b>	<b>C.H. Aula</b>	<b>C.H.</b>
<b>MÓDULO I</b>	Design de Interface Gráfica	3	60
	Game Design	4	80
	Lógica de Programação para Jogos	6	120
	Modelagem 3D	5	100
	Prototipação para Jogos	2	40
<b>TOTAL</b>		<b>20</b>	<b>400</b>
<b>MÓDULO II</b>	Animação 3D	4	80
	Desenvolvimento de Portfólio Web	2	40
	Inglês Técnico para Jogos	2	40
	Programação 3D para Jogos	4	80
	Programação Orientada a Objetos aplicada a Jogos	4	80
	Projeto e Produção de Jogos	2	40
	Banco de Dados e Projeto de Jogos	2	40
<b>TOTAL</b>		<b>20</b>	<b>400</b>
<b>MÓDULO III</b>	Empreendedorismo e Gestão de Projetos	2	40
	Ética e Legislação de Jogos	2	40
	Finalização de Arte em Ambiente 3D	2	40
	Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	3	60
	Novas Tecnologias	2	40
	Programação Multijogador para Jogos	4	80
	Projeto e Publicação de Jogos	3	60
	Sonorização de Jogos	2	40
<b>TOTAL</b>		<b>20</b>	<b>400</b>
<b>TOTAL DO CURSO</b>		<b>1.200</b>	
<b>Estágio Supervisionado não obrigatório</b>			

**Turno Noturno**

<b>MÓDULOS</b>	<b>COMPONENTES CURRICULARES</b>	<b>C.H. Aula</b>	<b>C.H.</b>
<b>MÓDULO I</b>	Design de Interface Gráfica	3	60
	Game Design	4	80
	Lógica de Programação para Jogos	6	120
	Prototipação para Jogos	2	40
<b>TOTAL</b>		<b>15</b>	<b>300</b>
<b>MÓDULO II</b>	Inglês Técnico para Jogos	2	40
	Modelagem 3D	5	100
	Programação 3D para Jogos	4	80
	Programação Orientada a Objetos aplicada a Jogos	4	80
<b>TOTAL</b>		<b>15</b>	<b>300</b>
<b>MÓDULO III</b>	Animação 3D	4	80
	Banco de Dados e Projeto de Jogos	2	40
	Empreendedorismo e Gestão de Projetos	2	40
	Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	3	60
	Novas Tecnologias	2	40
	Projeto e Produção de Jogos	2	40
<b>TOTAL</b>		<b>15</b>	<b>300</b>
<b>MÓDULO IV</b>	Desenvolvimento de Portfólio Web	2	40
	Ética e Legislação de Jogos	2	40

	Finalização de Arte em Ambiente 3D	2	40
	Programação Multijogador para Jogos	4	80
	Projeto e Publicação de Jogos	3	60
	Sonorização de Jogos	2	40
<b>TOTAL</b>		<b>15</b>	<b>300</b>
<b>TOTAL DO CURSO</b>			<b>1.200</b>
<b>Estágio Supervisionado não obrigatório</b>			