

**SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO
CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO
RESOLUÇÃO CEE-ES Nº 4.704/2016**

Autoriza a oferta dos Cursos Técnicos em Logística, Eixo Tecnológico Gestão e Negócios e em Programação de Jogos Digitais, Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, na modalidade Educação a Distância pela Escola Samatec, no Polo de Apoio Presencial, no município da Serra e dá outras providências.

A PRESIDENTE DO CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO DO ESPÍRITO SANTO, no uso de suas atribuições legais e considerando os termos do Parecer CEE-ES n.º 4.991/2016 (Processo CEE-ES n.º 104/2016/SEP n.º 74482041), aprovado na Sessão Plenária do dia 20-12-2016, com fundamento na Resolução CEE-ES n.º 3.777/2014,

RESOLVE:

Art. 1º Autorizar a oferta dos Cursos Técnicos em Logística, Eixo Tecnológico Gestão e Negócios e em Programação de Jogos Digitais, Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, na modalidade de Educação a Distância pela Escola Samatec, credenciada pela Resolução CEE-ES n.º 4.398/2015, publicada no Diário Oficial de 20-01-2016, no Polo de Apoio Presencial, situado na Rua Ipatinga, n.º 82, Bairro Barcelona, município da Serra, ES, com 80 (oitenta) vagas iniciais semestrais, por curso, pelo período de 03 (três) anos, a partir da data de publicação desta Resolução.

§ 1º Após a conclusão do Módulo I do Curso Técnico em Logística, Eixo Tecnológico Gestão e Negócios, será conferido ao estudante aprovado o Certificado de Qualificação Profissional de Auxiliar em Logística e, após a conclusão dos Módulos I e II, será conferido ao estudante aprovado a Habilitação Profissional Técnica de Nível Médio - Técnico em Logística, Eixo Tecnológico Gestão e Negócios, desde que apresente o comprovante de conclusão do Ensino Médio.

§ 2º Após a conclusão dos Módulos I, II e III, será conferido ao estudante aprovado a Habilitação Profissional Técnica de Nível Médio - Técnico em Programação de Jogos Digitais, Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, desde que apresente o comprovante de conclusão do Ensino Médio.

§ 3º As Organizações Curriculares dos cursos citados no *caput* estão anexadas a esta Resolução, as quais deverão ser cumpridas integralmente.

Art. 2º Fica autorizado o funcionamento do Polo de Apoio Presencial no endereço indicado no artigo 1º destinado exclusivamente à oferta dos cursos autorizados por esta Resolução, pelo prazo máximo de 03 (três) anos.

Vitória, ES, 06 de janeiro de 2017.

MARIA JOSÉ CERUTTI NOVAES
Presidente do CEE

Homologo
Em 06 de janeiro de 2017.

HAROLDO CORRÊA ROCHA
Secretário de Estado da Educação

ANEXO À RESOLUÇÃO CEE Nº 4.704/2016

ANEXO I – ORGANIZAÇÃO CURRICULAR CURSO TÉCNICO EM LOGÍSTICA

MÓDULOS	COMPONENTES CURRICULARES	CARGA HORÁRIA – AULA/HORA (60min)		
		Total	Presencial Obrigatória	Estudos a Distância
MÓDULO I Qualificação Profissional: Auxiliar em Logística	Segurança, Meio Ambiente e Saúde (SMS)	40	12	28
	Fundamentos da Logística	40	12	28
	Gestão da Qualidade e Marketing em Logística	80	24	56
	Administração da Produção e Estoque	80	24	56
	Informática	40	12	28
	Administração e Gestão Empreendedora	80	24	56
	Tributação em Logística	40	12	28
	Total: Carga Horária do Módulo I	400	120	280
MÓDULO II Habilitação Profissional: Técnico em Logística	Educação Ambiental com Ênfase em Logística Reversa	40	12	28
	Ética e Legislação Trabalhista	40	12	28
	Custos Logísticos	40	12	28
	Gestão de Distribuição e Transportes	80	24	56
	Logística Global	40	12	28
	Sistema de Informações em Logística	40	12	28
	Cadeia de Suprimentos (SCM)	80	24	56
	Sistema Brasileiro de Linguagens de Sinais e Libras	40	12	28
	Total: Carga Horária do Módulo II	400	120	280
Total Carga Horária do Curso	800	240	560	
Total Geral – Carga Horária do Curso	800			

ANEXO II – ORGANIZAÇÃO CURRICULAR CURSO TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS

MÓDULOS	COMPONENTES CURRICULARES	CARGA HORÁRIA – AULA/HORA (60min)		
		Total	Presencial Obrigatória	Estudos a Distância
MÓDULO I	Ética e Empreendedorismo	40	12	28
	Sistemas Operacionais	40	12	28
	Interação Humana Computador e Cultura Imagética	40	12	28
	Arquitetura Física e Lógica de Computadores	40	12	28
	Lógica e Algoritmos	120	36	84
	Lógica e Técnica de Programação	120	36	84
	Total: Carga Horária do Módulo I	400	120	280
MÓDULO II	Banco de Dados	80	24	56
	Inteligência Artificial para Jogos Digitais	120	36	84
	Design e Animação 2D	80	24	56
	Estrutura de Dados	40	12	28
	Programação em Linguagem Java	80	24	56
	Total: Carga Horária do Módulo II	400	120	280
MÓDULO III Habilitação Profissional: Técnico em Programação de Jogos Digitais	Internet e Programação WEB	80	24	56
	Roteiros e Narrativas para Jogos Digitais	80	24	56
	Técnicas Aplicadas a Produção Audiovisual	80	24	56
	Design e Animação 3D	80	24	56
	Projeto Final de Curso	80	24	56
	Total: Carga Horária do Módulo III	400	120	280
	Total: Carga Horária do Curso	1.200	360	840
Total Geral – Carga Horária do Curso		1.200		